C:\Users\Edwin\Google Drive\Studium\Studium\4 Semester\Software Engineering 1\Allergeek\Dokumentation\Konzeption\Corporate Design\Logo.png

Projekt Edible

Abschlussdokumentation

25.04.2015

Inhalt

[1 Zielbestimmung 3](#_Toc413781460)

[2 Einsatzbereich 3](#_Toc413781461)

[2.1 Anwendungsbereich 3](#_Toc413781462)

[2.2 Zielgruppen 3](#_Toc413781463)

[3 Produktübersicht 3](#_Toc413781464)

[4 Produktfunktionen 4](#_Toc413781465)

[4.1 Funktionale Anforderungen 4](#_Toc413781466)

[4.2 Nicht funktionale Anforderungen 5](#_Toc413781467)

# Intention und Motivation

Das Ziel des Projektes Edible ist es eine Anwendung bereit zu stellen, mit der Allergiker ein Produkt auf seine Inhaltsstoffe prüfen können. Die Realisierung der Anwendung soll auf einem Head-Mounted Display (HMD) erfolgen, welches den Produktbarcode einliest und die Inhaltsstoffe per Web-Request von einem Server zugeschickt bekommt. Durch den Abgleich einer Blacklist wird so dem Allergiker Auskunft gegeben ob er dieses Produkt konsumieren kann oder nicht.

## Anwendungsbereich

Der Hauptanwendungsbereich von Edible liegt im regelmäßigen Einkauf von Lebensmitteln der Anwender, bzw. auch vor dem Konsum eines Produktes.

## Zielgruppen

Die Hauptzielgruppe von Edible sind Allergiker die durch ihre Allergien gezwungen sind auf ihre Ernährung zu achten. Weiter kann die Anwendung von ernährungsbewussten Personen genutzt werden, die gewisse Inhaltsstoffe aus anderen Gründen meiden als Allergiker. Potenziell sind auch Personen auf Diäten eine Zielgruppe für die Anwendung, denn auch sie können durch die Anwendung gewisse Inhaltsstoffe meiden.

# Komponenten

Edible ist als Anwendung für HMDs verfügbar und wurde für eine Benutzung auf der Vuzix M100 optimiert. Für die Benutzung ist außerdem ein Account auf der Edible Website von Nöten. In Zukunft ist es vorstellbar, dass es eine Anwendung für Android-Smartphones gibt, welche die Funktionalität des HMDs und der Website übernimmt und erweitert.

# Anforderungen

# Architektur

## Backend

### Datenmodell

### Klassendiagramme

### Libraries und Framworks

## Backend

### Klassendiagramme

### Libraries und Frameworks

## HMD Applikation

## Klassendiagramme

## Libraries, Frameworks und Intents

# Bewertung der Ergebnisse

Das Projekt ist sehr gut und besser als alle anderen

# Beschreibung des Projektablaufs

## Vorgehensmodell

Das Projekt wurde agil nach Scrum entwickelt.

## Rollen

Hendrik war für alles verantwortlich

## Testkonzeption

Mit agilem Testen wurde die Qualität des Produkts sichergestellt.

# Fazit und Ausblick